

KIT GUIDEBOOK



#ENGLISHLAND





PROYECTO DE INVESTIGACIÓN “ENGLISHLAND”
2024
SOGAMOSO, BOYACA
ENGLISHLAND2024@GMAIL.COM

AUTORES

MARÍA ALEJANDRA ALARCÓN MOTAÑA
DANNA ISABELLA BERMÚDEZ EUSSE
JUAN CAMILO RAMÍREZ GIL
IVÁN FELIPE SUPANTEVE RINCÓN

COAUTORA

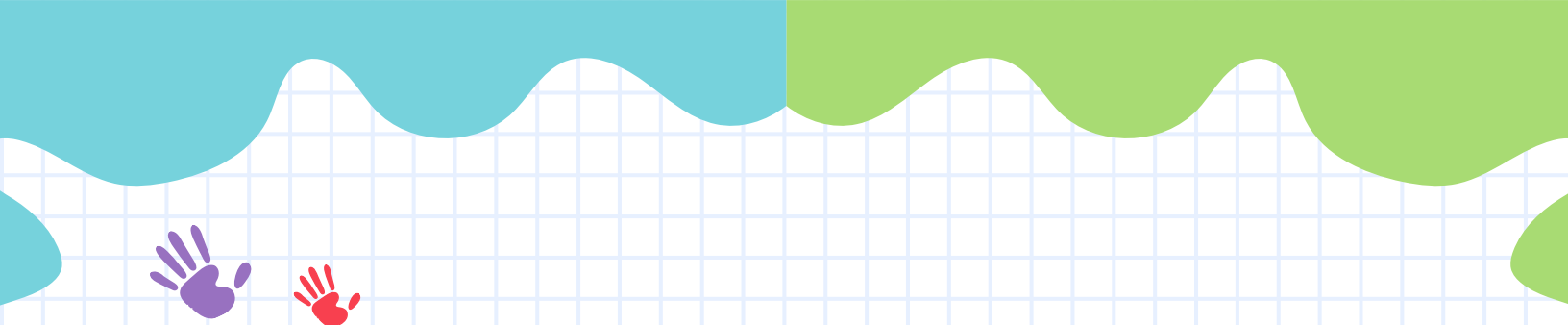
LIC. ADRIANA MARCELA
ALVARADO URREGO

DIAGRAMACIÓN

MARÍA ALEJANDRA ALARCÓN MOTAÑA
DANNA ISABELLA BERMÚDEZ EUSSE
JUAN CAMILO RAMÍREZ GIL
IVÁN FELIPE SUPANTEVE RINCÓN

DISEÑO

DANNA ISABELLA BERMÚDEZ EUSSE



CONTENIDO



- **INTRODUCCIÓN.....4**
- **PRESENTACIÓN.....6**
- **EXPLICACIÓN WEB....7**
- **RECURSOS DE PLANEACIÓN.....11**
- **KIT.....14**
- **FISH BOX.....15**
- **FLASH CARDS.....17**
- **LIBRO SENSORIAL....19**



INTRODUCCIÓN

EN EL MUNDO DE HOY, EL APRENDIZAJE DE INGLÉS A UNA TEMPRANA EDAD ES ESENCIAL PARA DOTAR A LOS NIÑOS CON HABILIDADES COMUNICATIVAS CON LA IMPLEMENTACIÓN DE MATERIALES DIDÁCTICOS MULTISENSORIALES . EN ESTE SENTIDO EL GRUPO DE INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN “ENGLISH LAND” ACTUA PARA EL MEJORAMIENTO DEL PROCESO DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DE INGLÉS

"EN ENGLISHLAND AL ESTUDIAR, NUEVOS MUNDOS VAS A EXPLORAR"

PRESENTACIÓN

ES UN PLACER PRESENTARLES ESTA CARTILLA DE INGLÉS DISEÑADA ESPECIALMENTE PARA EL NIVEL PREESCOLAR, UN RECURSO PENSADO PARA FACILITAR EL PROCESO DE ENSEÑANZA DEL IDIOMA INGLÉS A NIÑOS PEQUEÑOS EN SUS PRIMEROS AÑOS DE APRENDIZAJE.

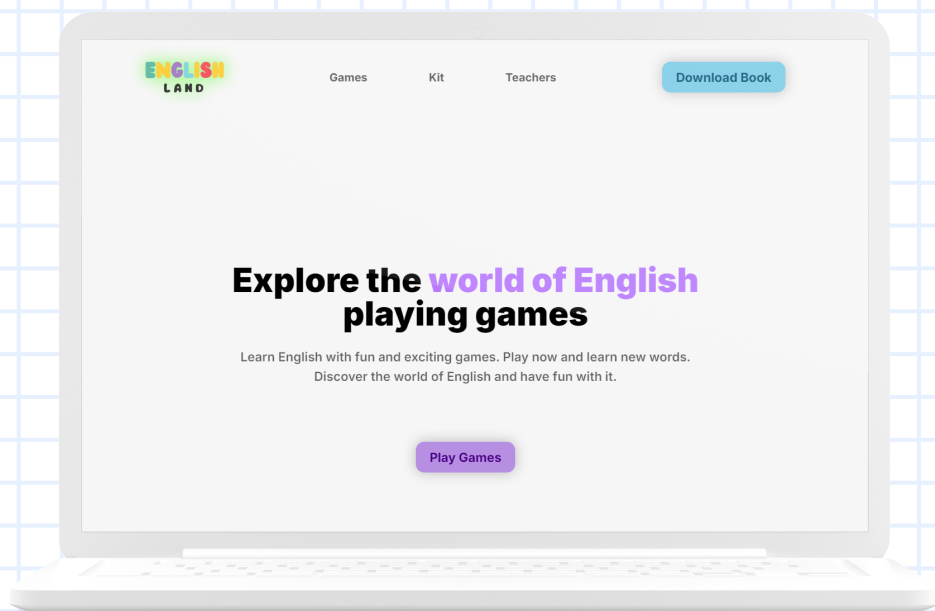
SABEMOS QUE EN LA ETAPA PREESCOLAR, EL APRENDIZAJE ESTÁ CENTRADO EN EL DESCUBRIMIENTO, EL JUEGO Y LA CURIOSIDAD, POR LO QUE ESTA CARTILLA SE HA CREADO TENIENDO EN CUENTA METODOLOGÍAS LÚDICAS, VISUALES Y PARTICIPATIVAS. CON ACTIVIDADES INTERACTIVAS Y MATERIAL DIDÁCTICO ADECUADO A SU EDAD, BUSCAMOS NO SOLO ENSEÑAR INGLÉS, SINO TAMBIÉN MOTIVAR A LOS NIÑOS A EXPLORAR EL IDIOMA DE MANERA NATURAL Y DIVERTIDA.



PAGINA WEB



ENGLISHLAND ESTÁ DISEÑADA COMO UN RECURSO INTEGRAL QUE OFRECE TODO EL MATERIAL INTERACTIVO Y CONTENIDO EXPLICATIVO NECESARIO PARA GUIAR A LOS USUARIOS EN EL CORRECTO USO DEL KIT. INCLUYE RECURSOS DINÁMICOS COMO EJERCICIOS PRÁCTICOS Y JUEGOS, ASÍ COMO SECCIONES DETALLADAS QUE EXPLICAN CÓMO UTILIZAR CADA COMPONENTE DEL KIT. ADEMÁS, PROPORCIONA GUÍAS DE TRABAJO QUE ORIENTAN A LOS USUARIOS EN LA INTEGRACIÓN DEL KIT EN SUS ACTIVIDADES DIARIAS, OPTIMIZANDO ASÍ EL PROCESO DE APRENDIZAJE.

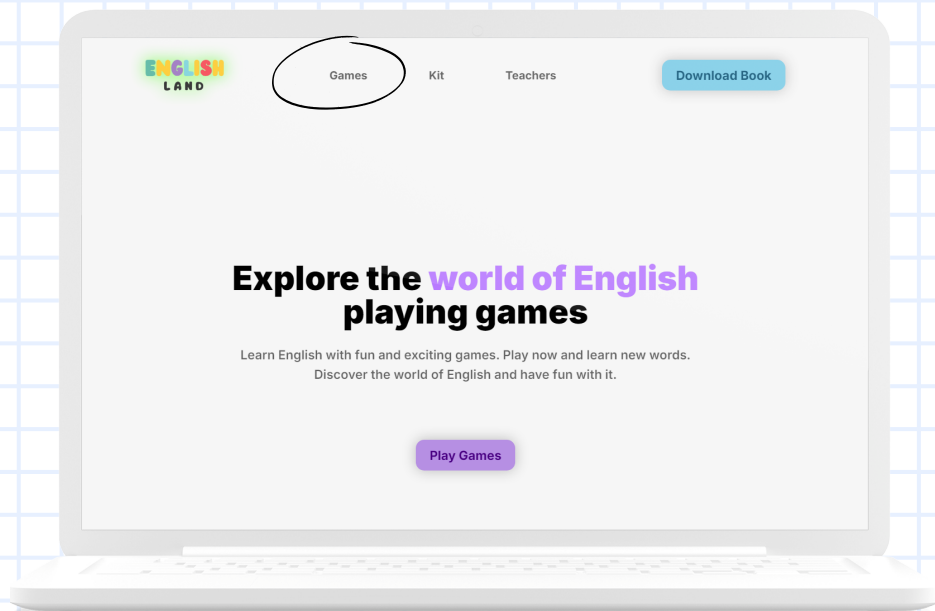




GAMES



EN EL APARTADO DE JUEGOS, PODEMOS ENCONTRAR DIVERSAS HERRAMIENTAS INTERACTIVAS DISEÑADAS PARA FACILITAR EL APRENDIZAJE. ENTRE ELLAS, SE DESTACAN LAS FLASHCARDS DIGITALES, QUE NO SOLO INCLUYEN IMÁGENES Y TEXTOS, SINO TAMBIÉN AUDIOS INTEGRADOS QUE PERMITEN ESCUCHAR LA PRONUNCIACIÓN CORRECTA Y MEJORAR LA COMPRENSIÓN AUDITIVA. ADEMÁS, ESTAS FLASHCARDS ESTÁN ORGANIZADAS EN DIFERENTES NIVELES DE DIFICULTAD Y TEMAS ESPECÍFICOS, LO QUE PERMITE ADAPTAR EL APRENDIZAJE SEGÚN LAS NECESIDADES DEL USUARIO.

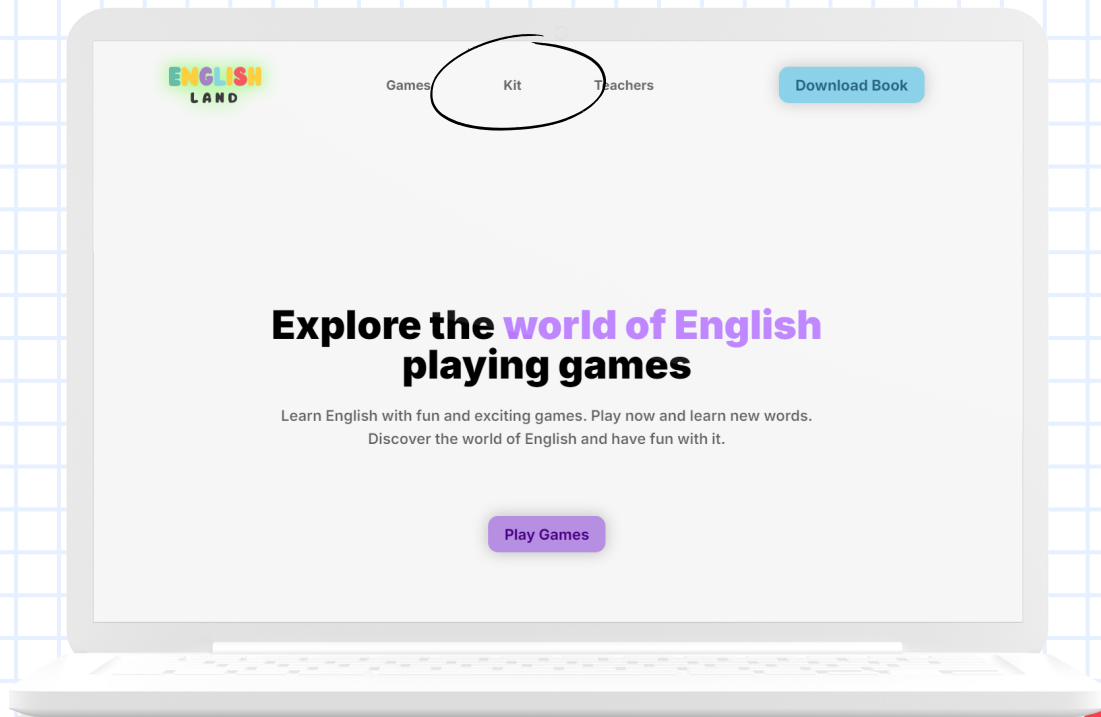




KIT



EN ESTE APARTADO, ENCONTRARÁS TODA LA INFORMACIÓN SOBRE NUESTRO KIT EDUCATIVO: QUÉ INCLUYE Y CÓMO FUNCIONA. NUESTRO KIT CONTIENE MATERIALES COMO GUÍAS DE ESTUDIO, TARJETAS DE MEMORIA, Y HERRAMIENTAS DIGITALES QUE AYUDAN A REFORZAR EL APRENDIZAJE DE FORMA INTERACTIVA Y ENTRETENIDA. CADA RECURSO ESTÁ DISEÑADO PARA FACILITAR LA COMPRENSIÓN Y HACER EL ESTUDIO MÁS DINÁMICO, ADAPTÁNDOSE A DISTINTOS NIVELES EDUCATIVOS Y ESTILOS DE APRENDIZAJE.

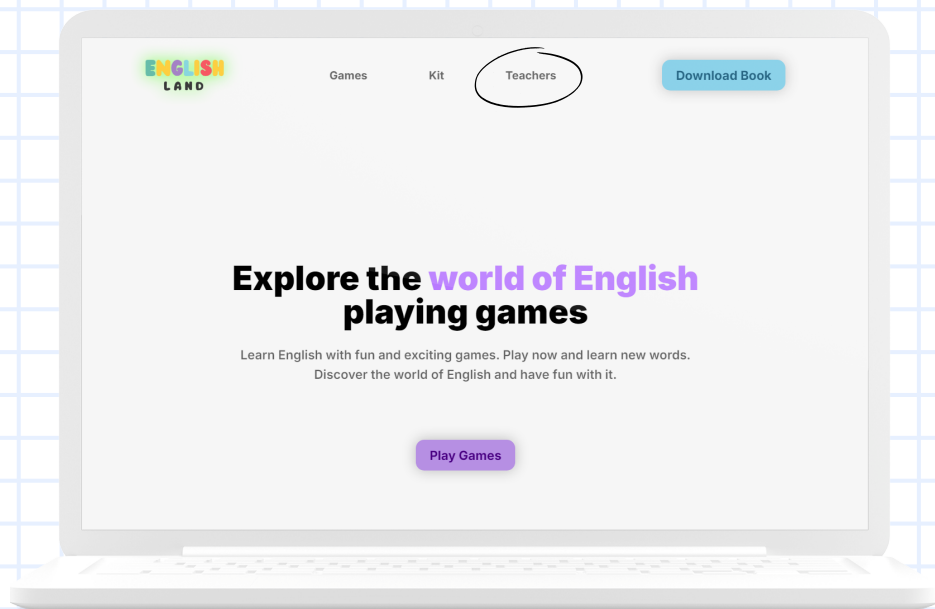




TEACHERS



EN ESTE APARTADO, PODRÁS ENCONTRAR TODAS LAS GUÍAS Y MATERIALES DE PREPARACIÓN DE CLASES NECESARIOS PARA FACILITAR EL PROCESO DE ENSEÑANZA. AQUÍ SE INCLUYEN RECURSOS COMO PLANIFICACIONES DETALLADAS, ACTIVIDADES SUGERIDAS, Y GUÍAS PASO A PASO QUE CUBREN LOS PRINCIPALES TEMAS DEL PROGRAMA. CADA GUÍA ESTÁ DISEÑADA PARA SER PRÁCTICA Y FÁCIL DE SEGUIR, BRINDANDO APOYO TANTO A LOS ESTUDIANTES COMO A LOS EDUCADORES EN CADA LECCIÓN.





RECURSOS DE PLANEACION



RECORDEMOS QUE LA PLANEACIÓN EFECTIVA ES FUNDAMENTAL PARA EL ÉXITO EN EL AULA. COMO PROFESOR, ES IMPORTANTE CONTAR CON HERRAMIENTAS Y RECURSOS QUE TE PERMITAN PLANIFICAR Y ORGANIZAR TUS CLASES DE MANERA EFICIENTE. CON ENGLISHLAND LA ENCONTRARAS, A CONTINUACIÓN TE DAREMOS LAS HERRAMIENTAS CON EXPLICACIONES, PARA QUE PUEDAS MEJORAR TUS CLASES. ENCONTRARAS EL ARCHIVO EN PDF EN NUESTRA PAGINA ENGLISHLAND; IGUALMENTE AQUI TE RECOMENDAMOS LO QUE PUEDES IMPLEMENTAR, ASI GUIARTE MUCHO MEJOR CON EL ARCHIVO DE PLAN DE CLASE.

BENEFICIOS DE LA PLANEACIÓN:

1. MEJORA LA ORGANIZACIÓN Y ESTRUCTURA DE LAS CLASES.
2. AUMENTA LA EFICIENCIA Y PRODUCTIVIDAD.
3. FACILITA LA EVALUACIÓN Y RETROALIMENTACIÓN.
4. FOMENTA LA INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD.

RECURSOS DE PLANEACION

PLAN DE CLASE

Teacher: _____ Date: _____
Grade: _____ Time: _____
Topics: _____

Objective: _____

Material: _____ keywords: _____

Structure: _____

Lesson Closure: _____

EN NUESTRA PAGINA WEB
PODRAS ENCONTRAR LOS
DISTINTOS ARCHIVOS QUE
VAN A AYUDAR CON TU
PLAN DE MEJORAMIENTO,
GUIA Y ORDEN DURANTE TUS
CLASES.

TENDRAS EN PDF LA MALLA
CURRICULAR DEL AREA PARA
ORDENAR CADA TEMA Y
PLANEAR TU CLASE CON LA
PLANTILLA QUE SE VE A
CONTINUACION

EL PLAN DE CLASES LO REALIZARAS TENIENDO EN CUENTA:

1. OBJECTIVE:

AQUI ESTABLECERAS LAS METAS CLARAS PARA LA CLASE.

2. MATERIAL:

AQUI GUIATE TENIENDO UN LISTADO DE RECURSOS NECESARIOS PARA LA ELABORACIÓN DE TU CLASE RECUERDA TODO ES IMPORTANTE (LIBROS, HOJAS DE TRABAJO, KIT, DIAPOSITIVAS).

3. CLASS STRUCTURE:

ORGANIZACIÓN DEL TIEMPO Y ACTIVIDADES DE LA CLASE, ASI PODRAS HACER ALCANZAR CADA MINUTO, TODO CUENTA

4. KEYWORDS:

- VOCABULARIO CLAVE RELACIONADO CON EL TEMA Y LA EXPLICACIÓN DEL MISMO

5. LESSON CLOSURE

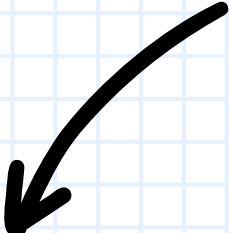
TENER UN RESUMEN TE AYUDARA A IR MEJORANDO CON EL PROCESO Y LOS OBJETIVOS ALCANZADOS

KIT



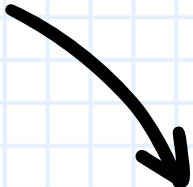
FISHBOX

LA FISHBOX ES UNA
HERRAMIENTA DIDACTICA QUE
TIENE COMO FUNCION PRINCIPAL
EL RECONOCIMIENTO DE LOS
COLORES POR MEDIO DE UNA
SERIE DE SENSORES.



PIEZAS DE LA FISHBOX

CAÑA DE PESCAR
CAJA CON TAPA
CABEZA DE TIBURON
REMOVIBLE
PECES DE COLORES
(AMARILLO, VERDE, AZÚL,
ROJO, MORADO, NARANJA,
ROSADO)



FUNCIONAMIENTO

SE HACE USO DE LA CAÑA DE
PESCAR PARA INTRODUCIR UN
PEZ DE CUALQUIER COLOR
DENTRO DE LA BOCA DEL
TIBURON LA CUAL CON AYUDA
DE UN SENSOR DETECTARÁ EL
COLOR DEL PEZ.

👏 FISHBOX 👏

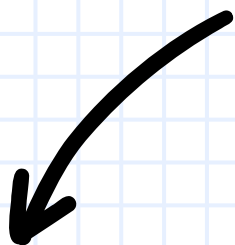
LA FISHBOX CUENTA
CON UN CIRCUITO DE
ARDUINO EN SU
INTERIOR JUNTO CON
UN SENSOR DE COLOR
LO QUE PERMITE
DISTINGUIR LOS
COLORES DE LOS PECES



ESTA FISHBOX HACE QUE
LOS NIÑOS PUEDAN
INTERACTUAR Y APRENDER
LOS COLORES DE UNA
FORMA MÁS DINÁMICA Y
SENCILLA.

👏 FLASH CARDS 👏

LAS FLASH CARDS INCLUIDAS EN ESTE KIT SON UNA HERRAMIENTA VISUAL Y DINÁMICA DISEÑADA PARA FACILITAR EL APRENDIZAJE DEL NUEVO VOCABULARIO DE MANERA DIVERTIDA Y EFECTIVA.



¿QUE TEMAS PODEMOS REFORZAR CON ESTE MATERIAL?

- PRENDAS DE VESTIR
- PARTES DE LA CASA
- EMOCIONES
- ALIMENTOS
- JUGUETES
- FIGURAS
- NUMEROS



👉 FLASH CARDS 👈

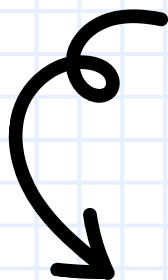
CADA TARJETA
PRESENTA UNA IMAGEN
CLARA Y COLORIDA
QUE LOS NIÑOS PUEDEN
ASOCIAR FÁCILMENTE
CON UNA PALABRA O
CONCEPTO EN INGLÉS.



ESTAS PUEDEN SER
USADAS PARA, JUEGOS DE
MEMORIA, ASOCIACIONES
Y REPETICIONES, LO QUE
FOMENTA TANTO LA
RETENCIÓN DEL
VOCABULARIO COMO LA
PRONUNCIACIÓN
CORRECTA.

LIBRO SENSORIAL

ESTE LIBRO SENSORIAL LES PERMITE A LOS NIÑOS DE JARDÍN Y PRE JARDÍN EXPLORAR Y APRENDER A TRAVÉS DE LOS SENTIDOS. ESTE LIBRO CONTIENE DIFERENTES TEXTURAS, COLORES, Y FORMAS QUE ESTIMULAN LA CURIOSIDAD Y LA CREATIVIDAD DE LOS NIÑOS. AL INTERACTUAR CON LOS MATERIALES SENSORIALES.

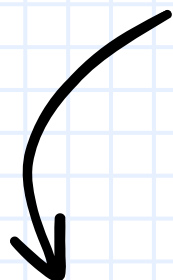


CON ESTE LIBRO
PODRAN MANEJAR LAS
MISMAS TEMATICAS DE
LAS TARJETAS
INTERACTIVAS

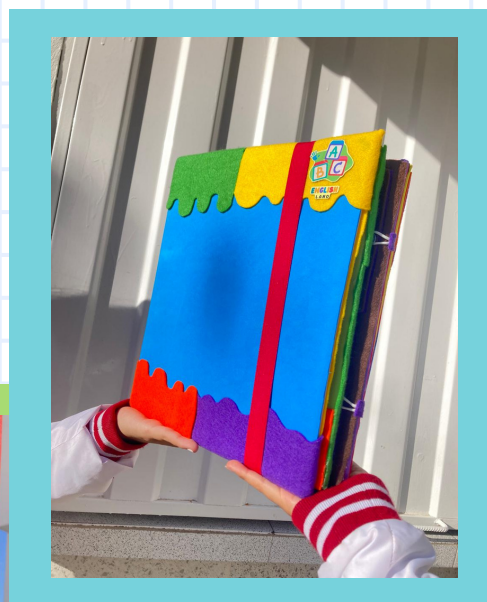


LIBRO SENSORIAL

A LO LARGO DE LAS PÁGINAS DE
NUESTRO LIBRO HABRAN DIFERENTES
EXPERIENCIAS SENSORIALES



COMO TAMBIÉN
SE PUEDE HACER USO
DE LAS TAJETAS
INTERACTIVAS





PROYECTO GRADO 11
ENGLISHLAND 2024